

Game Jam – Ressource Maschine Mensch

Modellseminar von Arbeit und Leben Thüringen zum Schwerpunkt 2025/2026: Demokratisch Handeln in der Arbeitswelt

Ablaufplan

Zeit	Inhalt	Ziel	Methode
Tag 1			
16 Uhr	Anreise und Kennenlernen	TN lernen sich und TM kennen Ablaufplan ist bekannt, organisatorische Fragen sind geklärt	• Begrüßung / Vorstellen / Erwartungsabfrage / Präsentation des Ablaufplans • Brainstorming zu Ansätzen
19 Uhr	Abendessen		
20 Uhr	Game Jam Phase	TM gewinnen Eindruck über Wissenstand und Haltung der TN, TN reflektieren zum Thema und tauschen sich dazu aus und schreiben ihre Ideen auf.	• <i>Einzelarbeit</i> Entwicklung von Ideen • <i>Gruppenarbeit</i> Entwicklung von Ideen • Anordnung als <i>Mind Map</i> gemeinsame Definition von Respekt erarbeiten
22 Uhr	Check In im Hotel		

Tag 2			
8 Uhr	Frühstück		
9 Uhr	AMA – Impulsgeber:innen	TN erfahren welche Chancen und Stolpersteine in ihren Projektideen liegen	• AMA Impulsgeber:innen aus verschiedenen Teilen der politischen Bildung beraten mit den TN ihre Ideen
11 Uhr	Game Jam Phase	TN entwickeln ihre Ideen weiter und beginnen mit der Umsetzung	• <i>Gruppen- und Einzelarbeit</i> Impulsgeber:innen stehen noch für Einzelkonsultationen zur Verfügung
13 Uhr	Mittagessen		
14 Uhr	Game Jam Phase	TN arbeiten an der Umsetzung	• <i>selbstorganisierte Gruppenarbeit</i>
15 Uhr	Feedback	TN kommen zusammen und feedbacken ihren Prozess	•
16 Uhr	Game Jam Phase	TN arbeiten an der Umsetzung	• <i>selbstorganisierte Gruppenarbeit</i>
19 Uhr	Abendessen		
20 Uhr	Game Jam Phase	TN arbeiten an der Umsetzung	• <i>selbstorganisierte Gruppenarbeit Open End</i>
Tag 3			
8 Uhr	Frühstück		
9 Uhr	Check-Out im Hotel		
10 Uhr	Game Jam Phase	TN arbeiten an der Umsetzung	• <i>selbstorganisierte Gruppenarbeit (Finalisierung)</i>

13 Uhr	Präsentation der Ergebnisse	TN können ihre Seminarergebnisse beschreiben und	• <i>Plenum: Präsentation</i>
14 Uhr	Seminarauswertung	TN reflektieren und formulieren ihre Erkenntnisse aus dem Projekt	• <i>Plenum</i>
15 Uhr	Seminarende		