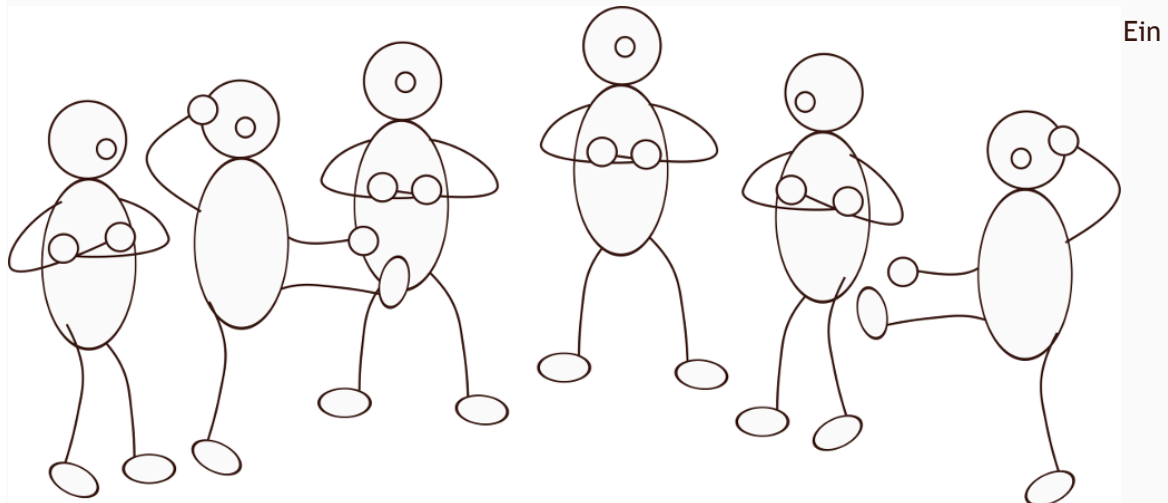


## Bewegungsmemory



Mitspieler wird zum Sucher und verschließt die Augen oder verlässt den Raum. Die restlichen Mitspieler finden sich zu Pärchen zusammen. Diese Pärchen einigen sich jeweils auf eine Bewegung.

Dann kommt der Sucher wieder hinzu und tippt seine Mitspieler an. Wer getippt ist, führt seine Bewegung aus. Der Sucher sucht nun die Pärchen zusammen.

### Erweiterungen und Anregungen

- 1: Zwei oder mehr Sucher spielen gegeneinander.
- 2: Die Sucher spielen alle gleichzeitig.
- 3: Die Mitspieler bewegen sich im Raum.