



Bundesarbeitskreis ARBEIT UND LEBEN e.V.



Einladung Online-Workshop

**01.10.2020
09:00-13:00 Uhr**

**Über Medien reflektieren –
digitale Methoden fürs Seminar**

Gefördert vom:



Bundesministerium
für Familie, Senioren, Frauen
und Jugend



Arbeit und Leben
DGB / VHS

Über Medien reflektieren – digitale Methoden fürs Seminar

01.10.2020

Videokonferenz von 09:00-13:00 Uhr

Medien, ob „traditionell“ oder „neu“ – beeinflussen unsere Sicht auf die Welt. Sie liefern Bildung, unterhalten uns und prägen politische Entscheidungsprozesse. Gleichzeitig gibt es „Die Medien“ natürlich nicht. Von Social Media, in der die Konsument*innen auch gleichzeitig die Produzent*innen sind bis hin zu traditionellen Verlagshäusern mit meinungsstarken Herausgeber*innen reicht die Bandbreite. Dennoch lohnt es sich, vor allem in der Arbeit mit Jugendlichen, zu vermitteln, wie Medien funktionieren und wie sie auf politische Prozesse wirken. Im Online-Workshop „Über Medien reflektieren“ haben Multiplikator*innen der politischen Jugendarbeit die Möglichkeit bestehende Methoden/Ansätze kennenzulernen und sie zu diskutieren. Hierfür werden exemplarisch drei Browsergames vorgestellt, getestet und besprochen. Gemeinsam soll über die Anwendbarkeit sowie die Einbindung der Tools in der politischen Jugendbildung reflektiert werden.

Die Teilnahme an der Veranstaltung ist kostenlos.

Referent ist Johannes Smettan, pädagogischer Mitarbeiter bei ARBEIT UND LEBEN Thüringen und Jugendbildungsreferent beim Bundesarbeitskreis ARBEIT UND LEBEN im Kinder- und Jugendplan (KJP). Organisiert wird der Tag von der Fachgruppe Medien des Bundesarbeitskreises ARBEIT UND LEBEN im Kinder- und Jugendplan (KJP)

PROGRAMM 01.10.2020

Ab 08:45	Technik Check Vertraut machen mit dem Raum (optional)
09:00	Begrüßung Vorstellung des Programms / Erwartungsabfrage
09:15	Bildung von Kleingruppen Finden in Kleingruppen um Tools auszuprobieren
09:30	Pause
09:35	Selbstlernphase (Drei Gruppen bekommen jeweils ein Browsergame. Jede*r spielt erstmal für sich) <ul style="list-style-type: none">▪ Kanzlersimulator▪ Bad News▪ Fake it to make it
10:20	Pause
10:25	Diskussion Leitfaden gestützte Diskussion in Kleingruppen
10:55	Pause
11:00	Reflexion zu den Tools & Vorstellung der Gruppenergebnisse Reflexion über die Anwendbarkeit und Einbindung der Tools in die politische Jugendbildungsarbeit Vorstellung der Diskussionsergebnisse
11:25	Pause
11:30	Diskussion und Feedback
13:00	Verabschiedung



Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt über:

www.eveeno.com/digimethoden



Wichtig! Technische Voraussetzungen

- Die Veranstaltung findet über **alfaview**, einer Plattform für den digitalen Austausch, statt. Zur Nutzung muss die alfaview-Software auf den lokalen Rechnern oder Laptops installiert werden, ein eigener Account muss **nicht** angelegt werden. Vor der Teilnahme werden die Teilnehmenden aufgerufen die AGBs und Datenschutzhinweise von alfaview zu akzeptieren.
- Die Software kann [hier](#) heruntergeladen werden. Die Technik kann vorab ebenfalls über diesen Link getestet werden.
- Angemeldete Personen erhalten kurz vor der Veranstaltung den Link zum Veranstaltungsraum.
- Am Veranstaltungstag selbst gibt es vorab die Möglichkeit den Raum zu betreten, die Technik zu überprüfen und sich mit der Umgebung vertraut zu machen.
- Zur Teilnahme an der Konferenz sind ein Computer oder Laptop mit Kamera und Mikrophon sowie Kopfhörer notwendig. Ein Headset ist wünschenswert, um Rückkoppelungen zu vermeiden, aber keine Voraussetzung.
- In diesem [Youtube Tutorial](#) von ARBEIT UND LEBEN können sich Interessierte mit der Software von alfaview vertraut machen.
- Es wird dringend empfohlen die Software bereits im Vorfeld der Veranstaltung zu installieren und zu testen.



Kontakt

Für Fragen steht der Referent Johannes Smettan von ARBEIT UND LEBEN Thüringen zur Verfügung:

E-Mail: smettan@arbeitundleben-thueringen.de